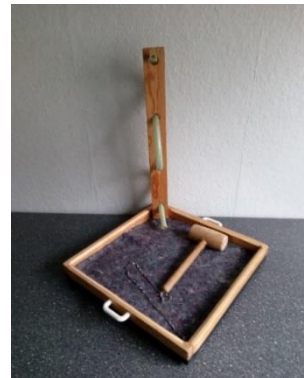
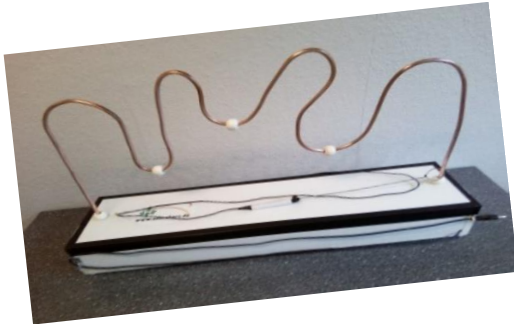




# Wir bereichern ihre Veranstaltung



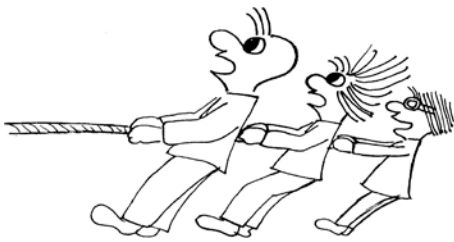
Verleihservice der Schreberjugend  
Hannover e.V. im Nachbarschaftstreff List NordOst  
Gottfried-Keller-Straße 1/3 \*30655 Hannover  
0511 / 300 54 03 \* nachbarschaftstreff@schrebers.de

Das **Spielmobil** der Schreberjugend Hannover e.V. besteht aus einem PKW-Anhänger (Doppelachser, Gewicht vollgeladen: 1.000 kg) mit vielen Spiel und Sportgeräten. Da die Entleiher das Spielmobil selber transportieren und betreuen - auch eine Betreuung über die Schreberjugend ist möglich - sind die Entleihkosten entsprechend günstig. Da das Spielmobil - gerade in den Sommermonaten - oft im Einsatz ist, empfehlen wir eine frühzeitige Reservierung.



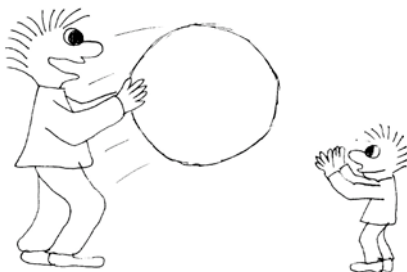
**Die Diabolos** sind etwas für Jugendliche, sie werden in schnelle Rotation versetzt, geworfen und aufgefangen oder „eingewickelt“ oder „gepeitscht“.

**Die Frisbee-Scheiben** werden von zwei Spielern hin und her geworfen. Es ist aber auch möglich sie so zu werfen, dass sie wie ein Bumerang zurückkehren.



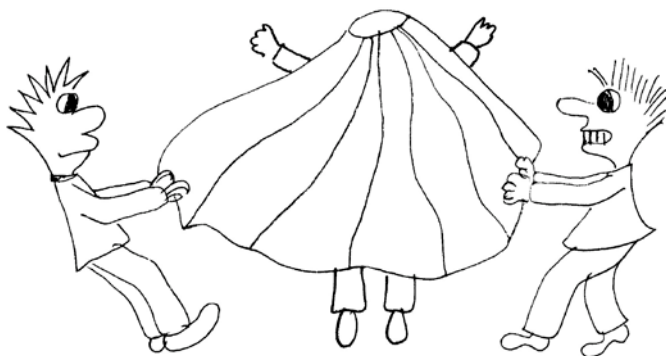
**Das Tau** ist ca. 10m lang und aus stabiler Naturfaser - hier reißt nichts so schnell.

**Die Springseile** aus Naturfaser eignen sich zum Seil-, aber auch anderen Dreh- und Springspielen.



**Der Riesen-Ball** mit einem Durchmesser von 60 cm und wird bei „Riesenspielen“, z.B. "Riesen-Fußball, Rugby, etc.", eingesetzt.

**Der Kreisel** mit einem Durchmesser von 1 m kann entweder allein oder mit Hilfe von anderen Kindern in Schwung gesetzt werden, reinsetzen und drehen.

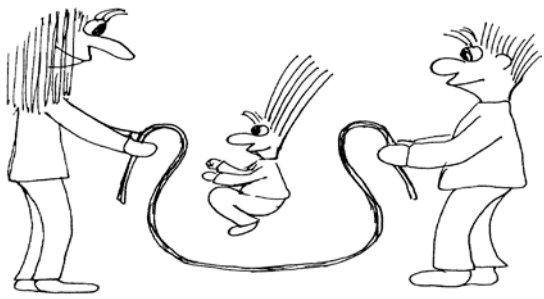


**Der Fallschirm** mit einem Durchmesser von 6 m und mehreren Haltegriffen ist oft der bunte Mittelpunkt eines Festes, denn einmal in Schwung gebracht bläht er sich auf, man kann sich unter ihm verstecken, Bälle kreisen lassen, etc..

**Reifen, Stäbe und Markierungskegel** werden zum Aufbau von Hindernis- und Geschicklichkeitsparcours genutzt.

**Die Reise der Bälle** ist ein Geschicklichkeitsspiel





Die **Schwungseile** können mit ihrem Karabiner auch an Bäumen oder Posten befestigt werden.

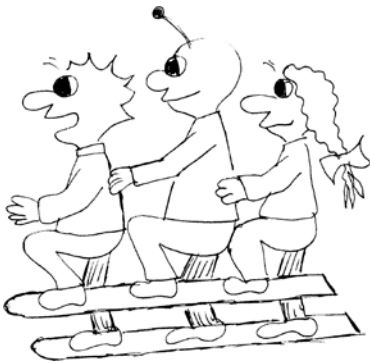
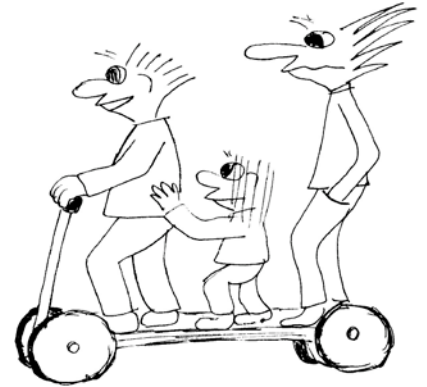
Das **Jenga oder Wackelturm**spiel ist für junge Architekten genau das Richtige. Baut aus den Holzblöcken einen hohen Turm. Wackelt er, stürzt er ein oder bleibt er stehen.

Und nun wird es schwierig, ein Spieler zieht nach dem anderen einen Stein aus dem Turm - wackelt er, stürzt er ein oder bleibt er stehen?



Die **Doppelpedalos** bieten einen sicheren "Standpunkt", aber trotzdem muss man auch auf ihnen das Gleichgewicht halten können.

Die **Groß-Pedalos** sind für mehrere Personen, aber auch für ungeübte Benutzer geeignet, denn Haltegriffe bieten Sicherheit.



Die **Laufskier** Der Winterspaß - auch im Sommer. Mehrere Personen können sich auf den Skiern fortbewegen oder mit anderen "Skifahrern" spannende Rennen liefern.

Die **Stelzen** ermöglichen den Blick aus der "Riesenperspektive" und ein Vorwärtskommen in „Riesenschritten“.



Die **Laufbüchsen** sind für jüngere Kinder geeignet. Ähnlich den Stelzen, ist die Gefahr des Sturzes ist aber nicht so groß.

**Flashminton** ist eine Mischung aus Badminton und Tennis. Die Schläger sind sehr stabil und es kann mit einem Federball oder einen speziellen „Flashmintonball“ gespielt werden.



Die **Kriechtunnel** sind ca. 5 m lang, hineinkrabbeln und sofort ist es stockfinster, irgendwann sieht man wieder Licht und hat den rettenden Ausgang erreicht.

**Fußbälle** sind immer gut und werden bei jeder Veranstaltung gebraucht.

**Eisstockschießen** sehr einfach aufzubauen und ein muss für jedes Kinderfest.

**Einräder zu fahren** ist nicht einfach, aber alles ist machbar.

## Wurf Sack

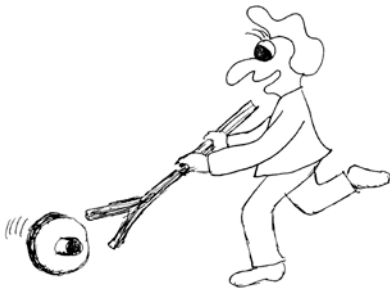


trifft die höchste Zahl, und gewinne.

**Das Trampolin** Schuhe ausziehen und schon kann losgehüpft werden.



**Die Hüfssäcke** aus festem Stoff und mit Haltegriffen können nicht nur beim Sackhüpfen eingesetzt werden, sondern eignen sich auch als Kapuzen für "Blindspiele" bei denen die Mitspieler nichts sehen dürfen.



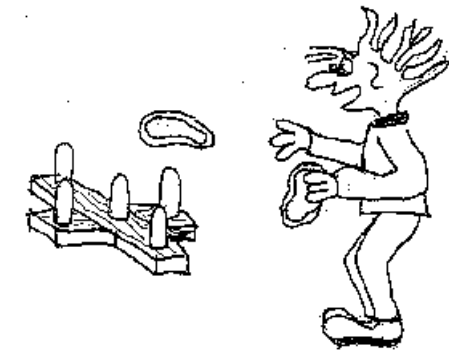
**Die Radfangsets** sind für zwei Spieler geeignet. Ein Rad wird mit einer "Riesengabel" weggestoßen. Der Mitspieler versucht dann, mit einer anderen Gabel das Rad aufzufangen.

**Die Tischtennis-Spiele** bestehen aus zwei Mini-Tischtennis-Platten sowie den dazugehörigen Schlägern und Bällen.



**Die Riesen-Mikados** sind ca. 100 cm lang und vorsichtig zu behandeln, denn wenn ein Stab wackelt, kann der Mitspieler weiterziehen.

**Die Hüppferde** werden ähnlich den Hüpfbällen eingesetzt, sie sind auch für kleinere Kinder geeignet.



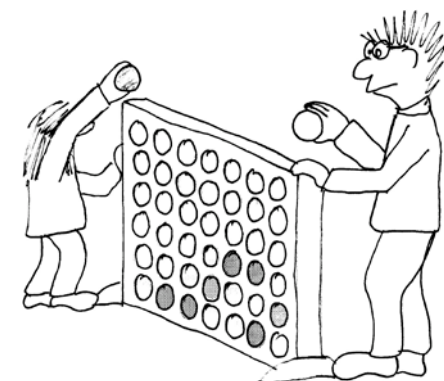
**Das Ringwurfspiel** ist altbekannt. Hier müssen Ringe aus festem Tauwerk auf ein Kreuz mit Zapfen geworfen werden. Beim mittleren Zapfen gibt es die meisten Punkte.

**Die Rollenrutsche** ist das Highlight im Spielmobil. Aus 50 cm Höhe können sich Kinder

auf einem Rollbrett in die Tiefe stürzen. Nach ca. 6m endet die rasante Fahrt.



**Riesen „Vier-Gewinnt“** Es ist gar nicht so einfach vier Chips in eine Reihe zu bringen, ob diagonal, waage- oder senkrecht. Aufpassen! - auch der Mitspieler will dieses als Erster schaffen.



**Der Verbandkasten** Sollte einmal ein kleines Unglück geschehen, keine Angst, hier gibt es Pflaster und Verbandmaterial.



**In der Zubehörbox** gibt es Werkzeug, Stöpsel, Pfropfen und Ersatzteile.

Entleihkosten Spielmobil (nur komplett)	Wochentags	Wochenende/Feiertag	Kaution
Vereine, Privatpersonen	€ 115,00	€ 140,00	€ 125,00
Kleingärtnervereine	€ 90,00	€ 115,00	€ 125,00
SJH. Kleingärtnervereine und SJH. Mitglieder	€ 25,00	€ 50,00	€ 125,00

### Betreuung während des Einsatzes

Die Schreberjugend Hannover e.V. legt großen Wert auf die Betreuung des Spielmobiles und seiner Ausstattung durch entsprechend ausgebildetes Personal. Sollte der Entleiher nicht über geeignetes Personal verfügen, kann über die Schreberjugend Personal angefordert werden (so weit möglich). Dieses ist durch Aufsichtspersonal des Entleihers zu ergänzen. Für die Betreuer/innen der Schreberjugend Hannover e.V. (mindestens zwei - soweit möglich) ist eine Aufwandsentschädigung € 40,00/4 Stunden pro Person zu zahlen. Für jede weitere Stunde sind € 10,00 zu zahlen. Die Aufwandsentschädigung ist direkt vor Ort und in bar an die Betreuer/innen auszus zahlen. Haftungsfragen sind durch diese Regelung unberührt. In Ausnahmefällen, wenn z.B. keine Betreuer/innen gestellt werden können, muss auf eine Betreuung durch ausgebildetes Personal verzichtet werden.

#### Ganz wichtiger Hinweis!

Das Spielmobil ist ein Zweiachser mit einem Gewicht von ca. 800 kg. Es lässt sich deshalb nur sehr schwer rangieren. Deshalb sollten immer mindestens zwei Personen bei der Abholung und Rückgabe dabei sein.

## WAS SONST NOCH ENTLIEHEN WERDEN KANN

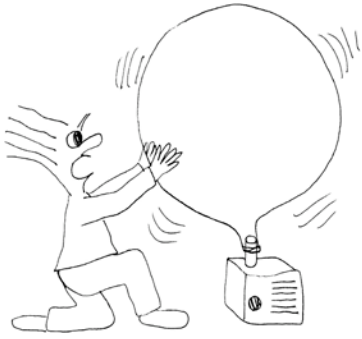
### Die Buttonmaschine

Die Buttonmaschine wird oft bei Kinder-Straßen- oder Vereinsfesten eingesetzt. Runde Papiervorlagen werden von Kindern, aber auch Erwachsenen, nach ihren eigenen Ideen und Geschmack bemalt oder beschriftet und dann mit einem Kreisschneider oder einer Nagelschere ausgeschnitten. Anschließend wird die Papiervorlage mit der Buttonmaschine auf eine Blechplakette gepresst und mit einer Plastikfolie beschichtet. Der fertige Button kann nun an die Bekleidung geheftet werden.



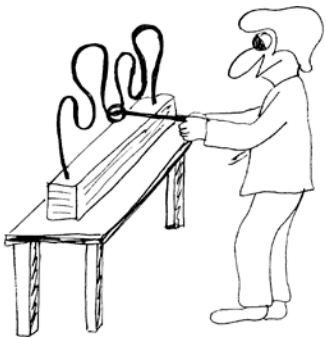
### Entleihkosten Buttonmaschine

Wochentags	Wochenende/Feiertag	Kaution
€ 7,50	€ 15,00	€ 15,00
Die Buttons kosten	€ 0,30 / Button	Bei Abnahme ab 100 Buttons € 0,25 / Button.
Nicht verbrauchte Buttons werden zurückgenommen und erstattet.		



### Die Luftballonaufblasmaschine

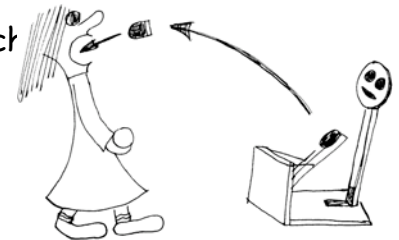
Wer kennt das nicht, ein Fest wird vorbereitet und einige Luftballons müssen aufgeblasen werden oder während eines Festes werden Luftballons aufgeblasen und verteilt. Da sind auch gesunde Lungen schnell am Ende. Nicht aber die Luftballonaufblasmaschine der Schreiberjugend Hannover e.V.. Ein Knopfdruck genügt und schon ist der Ballon aufgeblasen!



### Die Klingelmaschine

Vorsichtig muss man einen Stab an einem Draht entlangführen ohne ihn zu berühren. Aber Achtung, berührt man den Draht schrillt eine Klingel los! Der Betrieb kann mit 220V und einer 12 V Autobatterie erfolgen, z.B. bei Veranstaltungen ohne Stromanschluss.

**Die Schokokusswurfmaschine** Es müssen nicht immer Schokoküsse sein, auch andere Dinge, z.B. kleine Geschenke (bruchfest!) können in die Luft geschleudert werden.



**Das Glücksrad** Einfach nur drehen und hoffen, dass die richtige Nummer oder das richtige Feld angezeigt wird.

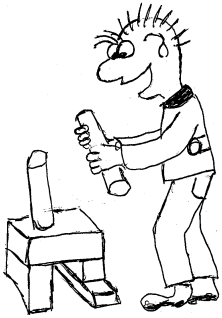


**Die Zertrümmerungsmaschine** Eine Erbse rollt durch einen Schlauch und wird immer schneller. Am Ende des Schlauches rast sie über das Spielbrett und muss mit einem Holzhammer zertrümmert werden.



### Das Rattenspiel

Nimm eine Plüschratte und werfe sie auf ein Feld, welches voller Rattenfallen ist. Und wenn Du eine Falle genau triffst macht es **SCHNAPP** und die Plüschratte ist gefangen. Aufgrund der Fallen darf dieses Spiel nur von verantwortlichen Erwachsenen betreut werden.



**Die Riesenbauklötze** lassen der Fantasie freien Lauf. Alles wie früher im Kindergarten, aber nur viel größer. Auch für „Grobmotoriker“ geeignet.

### Leitergolf

Wirf die Bälle mit deiner Farbe um den Rahmen. Wenn es gelingt, erhältst du die Punktzahl.

### Entleihkosten Spielgeräte (pro Gerät)

Wochentags	Wochenende/Feiertag	Kaution
€ 7,50	€ 15,00	€ 15,00

Weitere Informationen über das Spielmobil, die Spiel- und Sportgeräte sowie die Entleihbedingungen können über den Verleihservice der Schreberjugend Hannover e.V. im Nachbarschaftstreff List NordOst, Gottfried-Keller-Straße 1/3, 30655 Hannover, 0511 / 300 54 03 oder [nachbarschaftstreff@schreibers.de](mailto:nachbarschaftstreff@schreibers.de) eingeholt werden.



Schreberjugend   
Hannover e.V.

Viel Spaß unter Freunden!!!